

Disponent Transportlogistik – Schüttgut & Baustoffe (m/w/d)

€ 33.000,00 bis 50.000,00 Euro

🕒 Vollzeit, ab sofort

📅 Unbefristet



01.08.2026

📍 Einsatzort: Stade

Disponent Transportlogistik – Schüttgut & Baustoffe (m/w/d)

Du fühlst dich im täglichen Umgang mit Fahrern, Kunden und Auftraggebern sicher und schätzt kurze Entscheidungswege? Dann übernimm die Planung und Koordination der Transporte unseres Kunden und trage aktiv zum Unternehmenserfolg bei.

Das bringst Du mit:

- Abgeschlossene **kaufmännische Ausbildung** oder vergleichbare Berufserfahrung im Bereich **Spedition / Logistik / Disposition**
- Berufserfahrung in der **Disposition im Güterverkehr**, idealerweise im Bereich **Schüttgut- und Baustofftransporte**
- Sicherer Umgang mit **Dispositionsoftware**, Tourenplanung sowie den gängigen **MS-Office-Anwendungen**
- Organisationsstärke, **Belastbarkeit** und die Fähigkeit, auch bei kurzfristigen Änderungen lösungsorientiert zu handeln
- Kommunikationsstärke sowie ein **verantwortungsbewusstes und durchsetzungsfähiges Auftreten**
- Gute **Deutschkenntnisse in Wort und Schrift**
- **Führerschein Klasse C von Vorteil**, um bei Bedarf Fahrzeuge eigenständig auf dem Betriebsgelände bewegen zu können

Deine Aufgaben als Disponent (m/w/d)

- **Disposition und Koordination** von Schüttgut- und Baustofftransporten
- **Planung und Überwachung** der täglichen Fahrzeug- und Fahrereinsätze
- **Kommunikation** mit Kunden, Fahrern und Baustellen
- Sicherstellung eines reibungslosen **Transportablaufs**
- **Auftragserfassung und Dokumentation** im Dispositionssystem
- Berücksichtigung von **Wirtschaftlichkeit, Auslastung und gesetzlichen Vorgaben**

Wir freuen uns auf Dich!

- Ruf einfach an oder bewirb Dich gleich online.
- Besuche gerne unsere Jobbörse.
- Oder sende uns eine E-Mail – wir melden uns schnell und freuen uns, Dich bald bei iperdi begrüßen zu dürfen!



Alle Geschlechter sind angesprochen.

<https://iperdi.de/jobsuche/disponent-mwd-transportlogistik-schuettgut--baustoffe/u/1160865134872989/>